

Allgemeine Geschäftsbedingungen

§1 Allgemeines

- a. Jeder Teilnehmer hat sich strikt an die AGB und allgemeinen Verhaltensregeln zu halten.
- b. Im Falle eines Verstoßes sind die Veranstalter berechtigt den Teilnehmer, ohne Angabe von Gründen, von der Veranstaltung zu verweisen.
- c. Jeder Teilnehmer hat den Weisungen der Veranstalter (Orgas) stets Folge zu leisten.
- d. Jeder Teilnehmer verpflichtet sich die allgemeinen "guten Sitten" anzuerkennen und gegen diese nicht zu verstoßen.
- e. Jeder ist für seine Handlungen selbst verantwortlich und wird im Falle einer Beschädigung von fremdem Eigentum zur Rechenschaft gezogen.

§2 Sinn und Zweck der Veranstaltung

- a. Das Veranstalten der LAN-Party dient einem gemeinnützigen Zweck und ist nicht gewinnorientiert.
- b. Die LAN-Party ist eine Veranstaltung, die ihren Teilnehmern Gelegenheit gibt via LAN gemeinsam Computerspiele zu spielen.
- c. Das zu bezahlende Entgelt dient ausschließlich zur Deckung der Unkosten, die für Technik, Raummiete, Strom, etc. anfallen.
- d. Ein etwaiger Gewinn kommt der Vorbereitung, Organisation und Abhaltung weiterer ähnlicher Veranstaltungen zugute.

§3 Voraussetzungen zur Teilnahme an der Veranstaltung

- a. Grundsätzlich muss jeder Teilnehmer das 18. Lebensjahr haben. Jugendliche unter 18 können nur mit einer Einverständniserklärung ihrer Erziehungsberechtigten teilnehmen.
- b. Jeder Teilnehmer muss sich jederzeit mit einem Lichtbildausweis ausweisen können.
- c. Jeder Teilnehmer bringt seinen eigenen funktionstüchtigen Rechner, Monitor, etc. mit. Zu beachten ist, dass die Mindestsystemanforderungen an die Turnierspiele erfüllt werden.

§4 Bestimmungen während der Veranstaltung

- a. Jeder Teilnehmer ist für die Funktionstüchtigkeit seines PCs selbst verantwortlich.
- b. Während der gesamten Veranstaltung ist das Verwenden von störenden Gerätschaften, insbesondere Lautsprechern, verboten. Bei Verstoß werden diese bis zum Ende der Veranstaltung eingezogen. (Kopfhörer sind erlaubt)
- c. Die Veranstalter lehnen jegliche Verantwortung bezüglich Raubkopien, Altersbeschränkungen und sog. "Länderverboten" ab, weil eine Kontrolle praktisch nicht durchführbar ist.
- d. Das "Cheaten" (auch das Verwenden von Patches) und sonstige Aktivitäten, die ein gemeinsames faires Spielziel nicht fördern, sind bei allen Spielen verboten.
- e. Jeder Teilnehmer hat darauf zu achten, andere Teilnehmer nicht zu stören, wie zum Beispiel durch das Einengen des Tischnachbarn.
- f. Während der Veranstaltung anfallender Müll wird vom Teilnehmer selbständig in den dafür vorgesehenen Müllsäcken entsorgt.
- g. Hackversuche, mutwilliges Verbreiten von Viren oder ähnlichem führen zu einem sofortigen Verweis von der Veranstaltung.

§5 Haftung

- a. Durch das Kopieren von Daten über das Netzwerk entstandene Schäden an Hard- und Software unterliegen nicht der Haftung der Veranstalter.
- b. Die Veranstalter verpflichten sich nicht einer lückenlosen Alters- und Ausweiskontrolle.
- c. Für jegliche Beschädigungen von Geräten oder Gegenständen, die nicht im eigenen Besitz sind, haftet der Teilnehmer selbst.
- d. Bei mutwilliger Beschädigung an Veranstaltungsgebäude oder Einrichtung sowie Netzwerk und jeglicher anderer technischer Ausstattung wird Anzeige erstattet.
- e. Die Veranstalter haften nicht für eventuelle Strom- bzw. Netzwerkausfälle und für die dabei eventuell entstandenen Schäden.
- f. Die Veranstalter übernehmen keine Haftung für Diebstahl, Sach- oder Personenschäden, die am gesamten Veranstaltungsgelände entstehen.
- g. Die Veranstalter übernehmen keine Haftung für Parkschäden oder Schäden, die am Parkplatz entstehen.

§6 Alkohol, Nikotin und Drogen

- a. Es herrscht striktes Drogenverbot.
- b. Das Rauchen ist nur in den dafür vorgesehenen Zonen erlaubt.
- c. Alkoholische Getränke können nur unter strikter Einhaltung der diesbezüglichen gesetzlichen Altersbestimmungen konsumiert werden. Offensichtlich zu stark alkoholisierte Personen können von der Veranstaltung verwiesen werden.
- d. Im Falle des Erbrechens durch zu hohen Alkoholkonsum ist ein Reinigungsbetrag von 10€ zu bezahlen. Weiters steht es den Veranstaltern frei diesen Teilnehmer von der Veranstaltung zu verweisen.

§7 Zahlung, Kosten und Rückerstattung

- a. Jeder Teilnehmer, der den verminderten Teilnahmebetrag (Vorkassa) bereits geleistet hat, muss dies jederzeit mit einer Zahlungsbestätigung der Bank nachweisen können.
- b. Grundsätzlich gilt unabhängig von der Anwesenheitszeit der volle Teilnahmebetrag.
- c. Im Falle einer bereits im Vorhinein geleisteten Zahlung wird auch bei Nichtbesuchen der Veranstaltung der Teilnahmebetrag nicht rückerstattet.
- d. Im Falle eines Ausschlusses von der LAN wird der Betrag nicht rückerstattet.
- e. Im Falle eines Strom- bzw. Netzwerkausfalles wird der Teilnahmebetrag nicht rückerstattet.
- f. Sachpreise können nicht in Bar abgelöst werden.

§8 Pflichten

- a. Jeder Teilnehmer verpflichtet sich der Einhaltung der Lizenzverträge.
- b. Jeder Teilnehmer ist verpflichtet dafür Sorge zu tragen, dass sein System mit ausreichendem Virenschutz versehen ist.
- c. Nichtverbrauchte Lebensmittel und Getränkeflaschen sind wieder mit nach Hause zu nehmen.
- d. Bild-, Ton- und Videomaterial, das auf der Veranstaltung erstellt wurde, muss den Veranstaltern auf Verlangen zur Verfügung gestellt werden.
- e. Etwaige Schäden sind unverzüglich den Veranstaltern zu melden.
- f. Die Veranstalter sind nicht verpflichtet auf der LAN einen Internetanschluss zur Verfügung zu stellen.
- g. Die Veranstalter verpflichten sich etwaige Störungen nach bestem Vermögen zu beheben. Betriebsgarantien sind jedoch ausgeschlossen.
- h. Jeder Teilnehmer ist verpflichtet sich vor der Veranstaltung über die AGB und eventuelle Änderungen dieser zu informieren.

§9 Verbote

- a. Rechtsradikales und pornographisches Bild- und Tonmaterial ist strikt verboten.
- b. Es ist verboten das Netzwerk in irgendeiner von den Veranstaltern nicht beabsichtigten Weise zu verändern oder zu erweitern.
- c. Der Besitz, die Weitergabe und die Anfertigung von Raubkopien sind strengstens verboten.

§10 Sonstiges

- a. Die Veranstalter behalten sich das Recht vor, die AGB jederzeit und ohne Bekanntgabe zu ändern.
- b. Satz- und Druckfehler vorbehalten.